

REGULAMENTO DO CONCURSO “INOVA GAMES”

O Concurso “Inova Games” das Naves do Conhecimento, é uma iniciativa da Subsecretaria de Inovação, da SMDEI, com o intuito de estimular cada vez mais os jovens das Naves que já participaram do curso de Desenvolvimento de Games a produzir jogos originais e de qualidade, incentivando o mercado de Games Indie, jogos independentes, no Rio de Janeiro.

1. Participação:

1.1. Poderão participar do Concurso alunos que já participaram do curso/laboratório de games das Naves do Conhecimento e/ou tenham conhecimento na área.

1.2- Os participantes devem ter idade mínima de 18 anos e se inscrever individualmente ou em dupla (caso o jogo tenha sido desenvolvido por mais de duas pessoas, deverão ser selecionados até dois representantes para o concurso).

1.3. O jogo a ser apresentado pode ser um já feito durante o curso ou algum a ser criado, para os formatos de computador ou celular.

2. Inscrição:

2.1. As inscrições começam no dia 1º de Junho e vão até o dia 8 de Julho.

2.2. Para se inscrever:

a) O participante deve fazer o Upload do Jogo no Drive do Gmail e gerar o link compartilhável do arquivo.

b) Entrar no link do formulário: <https://forms.gle/dug2qgrR3jmFoYGp9>

c) Preencher o formulário.

d) O campo “Link do Jogo” deverá conter o link compartilhável para o arquivo do jogo no Google Drive.

e) Enviar o Formulário. (Obs: o formulário só pode ser preenchido uma única vez)

O participante receberá um e-mail de confirmação de inscrição.

2.3. Além disso, o participante deve enviar uma cópia do jogo para o monitor responsável na Nave.

2.4. Com a inscrição, o participante concorda em disponibilizar seu jogo em eventos da Subsecretaria de Inovação.

3. Pré-seleção:

3.1. Do dia 1º ao dia 12 de Julho, os jogos serão avaliados pelos instrutores do curso de Games.

3.2. Nessa primeira etapa, serão selecionados 10 jogos que atenderem os seguintes critérios:

I. Criatividade/Originalidade: Se refere ao quão inovador é o jogo. E se a ideia foi bem elaborada, de forma criativa e original.

II. Jogabilidade: O quão fácil e dinâmico o jogo é de ser utilizado.

III. Diversão: Se refere ao nível de satisfação do jogador. O quão divertido o jogo é, e a forma que o mesmo estimula querer jogar mais.

IV. Gráfico: Em caso de empate, este quesito pode ser utilizado como critério.

4. Seleção dos Finalistas:

4.1. A segunda etapa será avaliada por voto popular: os jogos estarão disponíveis para serem jogados nas Naves, entre os dias 12 e 19 de julho.

4.2. A Subsecretaria de Inovação divulgará a criação dos games dos primeiros colocados na Game XP.

5. Escolha dos vencedores:

5.1. Os finalistas participarão da Game XP, o primeiro Game Park do mundo, durante os quatro dias do evento (entre os dias 25 e 28 de julho).

5.2. Uma comissão julgadora composta por pessoas conhecedoras da área irá decidir o jogo vencedor.

6. Premiação:

6.1. Os 3 primeiros colocados terão acesso aos 4 dias do evento.

6.2. O anúncio do vencedor e premiação irão ocorrer no dia 27 de Julho na Game XP.

6.3. Os 3 primeiros colocados ainda irão receber um troféu e prêmios.